

СОГЛАСОВАНО

Директор Автономного учреждения
Удмуртской Республики
«Молодежный центр
Удмуртской Республики»


М.И. Файзулин
« 2021 г. »

СОГЛАСОВАНО

Министр по физической культуре,
спорту и молодежной политике
Удмуртской Республики


А.И. Варшавский
« 2021 г. »

УТВЕРЖДАЮ

Председатель Президиума
УРОО «Союз работающей
молодежи»


Н.А. Мохова
« 2021 г. »

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого турнира Удмуртской Республики по коммуникативным боям
работающей молодежи среди предприятий, организаций и муниципальных
образований Удмуртской Республики

1. Общие положения:

- 1.1. Целью открытого турнира Удмуртской Республики по коммуникативным боям (далее Турнир) является формирование навыков аргументированного спора, ораторского искусства и командной работы.
- 1.2. Основные задачи:
 - 1.2.1. Интеллектуальное развитие молодежи Удмуртской Республики: расширение видов познавательной и социально-значимой деятельности, развитие логического и критического мышления, формирование навыков ораторского искусства, умения убеждать, реагировать на аргументы и вопросы оппонентов, принимать решения и брать на себя ответственность.
 - 1.2.2. Привлечение молодежи к активному участию в культурной жизни Удмуртской Республики, раскрытие их интеллектуального потенциала.
 - 1.2.3. Сплочение молодежи Удмуртской Республики.

2. Организация Турнира

- 2.1. Турнир проводится УРОО «Союз работающей молодежи» и Республиканским Советом работающей молодежи совместно с АУ УР «Молодежный центр» и Удмуртским республиканским союзом организаций профсоюзов "Федерация профсоюзов Удмуртской Республики" при поддержке Министерства по физической культуре, спорту и молодежной политике Удмуртской Республики (далее Оргкомитет).
- 2.2. Оргкомитет:
 - осуществляет общее руководство по подготовке, организации и проведению Турнира;
 - принимает заявки на участие, определяет состав участников Турнира;

- следит за соблюдением участниками настоящего Положения;
 - организует информационное обеспечение Турнира.
- 2.3. Оргкомитет оставляет за собой право:
- изменять условия проведения Турнира, уточнять и дополнять Положение;
 - за нарушение или неисполнение Положения применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, отказ в регистрации, аннулирование регистрации, аннулирование результатов, дисквалификацию.

3. Условия проведения

- 3.1. К участию в Турнире допускаются количество команд кратное 4, состоящих из 4 человек, работающих на предприятиях, организациях и муниципальных образований Удмуртской Республики в возрасте до 40 лет (включительно).
- 3.2. Для участия в Турнире команде необходимо:
- предоставить заявку на участие **в срок до 6 апреля 2021 г.** по установленной форме (Приложение 1) на электронный адрес: rm@molcentr18.ru;
 - оплатить организационный взнос (перечислением на расчётный счёт) и предоставить в Оргкомитет документы, подтверждающие оплату (копию платежного поручения).
- Организационный взнос составляет:
- 400 руб. за участие команды (взнос включает расходы на печатную продукцию и ценные призы для победителей Турнира).

Удмуртская республиканская общественная организация «Союз работающей молодежи»

426006, УР, г. Ижевск, ул. Баранова, 88-21

ИНН/КПП 1832998992/183201001

ОГРН 1131800000067

ОКПО 13067788

р/с 40703810664280000037

ПАО КБ «УБРИР», г.Екатеринбург

к/с 30101810900000000795

БИК 046577795

Копии платёжных документов направляются по электронной почте (скан-копия) rm@molcentr18.ru.

Председатель: Мохова Надежда Анатольевна.

4. Сроки, место и условия проведения Турнира

- 4.1. Турнир проводится 10.04.2021г. в 10.00 час. на базе Ресурсного центра поддержки добровольчества Удмуртской Республики (г.Ижевск, ул. Восточная, 42а).
- 4.2. Игры Турнира проводятся в соответствии с Правилами проведения Турнира (п.6).
- 4.3. Список тем Турнира направляется участникам 07.04.2021г.

5. Состав судейской коллегии

В судейскую коллегию входят представители актива молодёжи, приглашённые бизнес-тренеры и общественные деятели.

6. Правила проведения игры

- 6.1. Турнир проводится в виде серии коммуникативных поединков по заранее заданным темам. В рамках одной темы можно отстаивать одну из двух противоположных позиций (утверждение, опровержение).
- 6.2. В одном поединке участвуют две команды.
- 6.3. Начало поединка:
- право выбрать тему поединка определяется путём жеребьёвки на месте;
 - команда выбирает тему и выдвигает своих представителей на поединок;
 - возможность выбрать позицию в споре имеет команда, которая не выбирала тему поединка;
 - на выбор темы и выбор позиции каждой команде даётся по 30 секунд;
 - команда, не успевшая сделать выбор за 30 секунд, считается проигравшей.
- 6.4. Продолжительность поединка – 5 минут.
- 6.5. Одна команда защищает свою позицию не более 30 секунд, потом передает право голоса соперникам.
- 6.6. Решение судейской коллегии и рефери (п.7.1) в ходе игры обсуждению не подлежит.
- 6.7. По ходу турнира одна и та же пара игроков не может играть две игры подряд
- 6.7. Работа судейской коллегии:
- количество членов судейской коллегии нечётное. Точное количество определяется перед началом игр, но не может быть меньше 3;
 - каждый из членов судейской коллегии оценивает игру команды в соответствии с критериями, приведёнными в Приложении 2;
 - каждый из членов судейской коллегии поднимает карточку цвета той команды (цвет команд-противников определяется организаторами), которую он считает победителем в поединке. Одна карточка дает команде 1 балл;
 - если член судейской коллегии не может сделать выбор в пользу одной из команд, то он поднимает белую карточку, которая даёт каждой команде 0 баллов, но в течение игры судья имеет право поднять её 1 раз;
 - один раз в течение игры каждый из членов судейской коллегии имеет право поднять одновременно две карточки, что означает ничью и присуждение каждой команде по одному баллу;
 - счет поединка определяется количеством карточек разных цветов (суммируется число карточек каждого цвета);
 - победитель определяется путём суммирования баллов, набранных командой в течение всей игры;
 - члены судейской коллегии должны быть готовы прокомментировать свою оценку по просьбе рефери.

7. Роль рефери и тайм-кипера в коммуникативном поединке

- 7.1. Игру по коммуникативным боям непосредственно ведёт рефери.
- 7.2. Рефери приглашает команды на поединок, проводит жеребьёвку.
- 7.3. За ходом времени следит тайм-кипер, оповещая участников о начале и об окончании коммуникативного поединка звуковым сигналом.
- 7.4. Рефери вправе:
- вмешиваться в процесс коммуникативного поединка;
 - останавливать одного участника и передать слово другому участнику, если речь первого вышла за временные рамки;
 - присудить чистую победу в случае молчания оппонента в течение 30 сек. или если возникает неконтролируемая потеря позиции одной из команд в ходе поединка;

- выносить предупреждение (в виде жёлтой карточки) или объявлять дисквалификацию (в виде красной карточки) участнику поединка за некорректное, агрессивное поведение, назначая штраф;
 - попросить судью прокомментировать свой выбор в пользу одной из команд.
- 7.5. После окончания поединка рефери просит судей проголосовать и фиксирует результат в турнирной таблице.

8. Организационные вопросы

- 8.1. Команды, судейская коллегия и оргкомитет принимают на себя обязательства руководствоваться во время Турнира принципами этического кодекса Международной ассоциации «Дебаты».
- 8.2. Общаться с рефери имеет право только капитан команды.
- 8.3. Решение судей и рефери в ходе игры не обсуждаются.

9. Награждение:

- 9.1. Все команды, принявшие участие в Турнире, награждаются дипломами об участии.
- 9.2. Команды, занявшие 1-3 места, награждаются дипломами соответствующих степеней.

Заявка на участие в республиканском турнире по коммуникативным боям

Название команды _____

Предприятие _____

ФИО ответственного за сбор документов _____

Контактные телефоны _____

№ п/п	ФИО игроков	Дата рождения	Должность	Подпись
1	капитан			
2				
3				
4				

* Я подтверждаю согласие на обработку персональных данных, представляемых в Министерство по физической культуре, спорту и молодежной политике Удмуртской Республики.

Также Я проинформирован (а), что под обработкой персональных данных понимаются действия (операции) с персональными данными в рамках выполнения Федерального закона №152 от 27.07.2006г., конфиденциальность персональных данных соблюдается в рамках исполнения законодательства РФ.

Ответственный за сбор информации _____ (_____)
 Подпись Расшифровка подписи

Руководитель предприятия, организации _____ (_____)
 М.П. Подпись Расшифровка подписи

Критерии оценки

Основной критерий для судейства коммуникативных боёв прост - **убедительность**. Тем не менее, существует несколько критериев, которые, почти наверняка, будут приняты во внимание судьями:

- **Аргументированность и умение анализировать.** Команда должна представить последовательный и логичный анализ темы, аргументы должны быть чёткими, убедительными и непротиворечивыми.
- **Содержательность выступления.** Никогда не будет лишним, если Вы приведёте примеры из реальной жизни, факты и статистику в поддержку Вашего тезиса. Но не стоит злоупотреблять фактами, они служат лишь для усиления абстрактной аргументации.
- **Умение формулировать контраргументы.** Без убедительного опровержения аргументации противника достигнуть победы практически невозможно.
- **Последовательность и логичность изложения.** Судьи ценят, когда аргументы ясно обозначены и преподнесены, различные линии аргументации разделены. Очень важно чётко представлять себе структуру своей речи.
- **Стилистика и риторика.** Манера, в которой представлены аргументы, не менее важна, чем сами аргументы. Гладкая, отшлифованная и убедительная речь всегда впечатляет судей. Использование различных техник риторики тоже не будет лишним. Уместный сарказм и весёлые примеры тоже благоприятно влияют на большинство судей, главное не перегибать палку и быть корректным.
- **Умение работать в команде.** Важно, чтобы оба игрока в команде работали в равной степени, взаимно усиливали аргументы друг друга, были последовательны и не противоречили друг другу.

За что будут снижены баллы при оценке:

- некорректное, агрессивное поведение – минус 3 балла;
- ненормативная лексика – минус 2 балла;
- фактические ошибки при доказательстве или опровержении – минус 2 балла;
- блокирование второго игрока в команде – минус 1 балл;
- спор или пререкание с рефери или судьями – минус 5 баллов.